

Sammanfattning av ett försök för att främja rekrytering och introduktion genom virtuella lösningar

Esbo stad: Mari Ahlgren, Ville Kaista, Valia Wistuba och Terhi Aho
Virtual Dawn Oy: Antti Martikainen

Datum: 13.11.2024



Försök för att främja rekrytering och introduktion genom virtuella lösningar

**12
månader**

Olika videospel
testades vid
18 testtillfällen
i mars–oktober 2024

**Det finns
INTE
tillräckligt med
kompetenta sökande
till lediga jobb.**

**Introduktion till
arbetet kräver
upprepning**

10

fastighetsskötare
går i pension
inom **4 år**

I försöket deltog:

141 kunder
25

av stadens anställda

48
fastighetsskötare
+10
praktikanter

**Försöket förverkligar
mål i Berättelsen om
Esbo**

*"2 Staden genomför tjänster
med hjälp av hela Esbo som
gemenskap"*

**Försöket stöder
fokusområden inom Esbo
stads digitalisering**

*"2 En kunskapsbaserad, proaktiv
och smart stad"
"3 Nödvändiga färdigheter,
kompetens och resurser för digital
förnyelse"
"5 Smidigt arbete genom förnyade
stödprocesser"*

**Försöket stöder
Esbo stads mål för
hållbar utveckling**

Målet är att ta reda på

1. om man med moderna rekryteringslösningar kan öka intresset för fastighetsförvaltarnas uppgifter samt "
2. om VR-baserat material förbättrar introduktionen till arbetet.

Försök för att främja rekrytering och introduktion genom virtuella lösningar

Genomförs av affärsverket Esbo lokaler

Ägare inom Esbo lokaler var Mari Ahlgren och som arbetspar hade hon Ville Kaisla. Försöket genomfördes i samarbete med företaget Virtual Dawn i Esbo i januari–december 2024.

Mer information:
mari.ahlgren@esbo.fi

Presentationsvideo ([Youtube](#))
Spelet Pelasta Espoo (rädda Esbo) ([webbplats](#))
VR-spelet ([trailer](#))

Lösningar

Videospelet Pelasta Espoo (rädda Esbo) som stöd för rekryteringen

- Webbläsarbaserat spel
- Kan spelas på dator eller mobilapparat
- Introducerar spelaren till fastighetsskötarens uppgifter på ett roligt sätt



VR-introduktionsspel om fastighetsskötsel

- Spel i virtuell verklighet
- Introducerar spelaren till fastighetsskötarens uppgifter
- Uppgifterna utförs på ett verklighetstroget sätt med handkontroller



Försök för att främja rekrytering och introduktion genom virtuella lösningar

Användarerfarenheter:

- Intressant och inspirerande
- Gör spelaren bekant med fastighetsskötarens arbete
- Även tråkiga uppgifter känns roliga

Att observera:

- Språkversioner (engelska, svenska) för personer med sämre språkkunskaper i finska
- Anskaffning av VR-glasögon till Esbo stad
- Utnyttjande av virtuell teknik också i andra funktioner



Lärdomar av försöket:

1. Användning av spel är ett bra sätt att närma sig ungdomar och unga vuxna
2. Det lönar sig att strikt begränsa spelets omfattning till ett visst behov
3. Aktivt testande som engagerar målgrupperna redan i ett så tidigt skede som möjligt är nyckeln till framgång.

I försöket
deltog:

166
testare

Fortsättning:

Esbo fortsätter att använda spelen som utarbetats inom försöket, bedömer möjligheterna till fortsatt utveckling och utnyttjar spelformatet för lösningar i större utsträckning